

# PRAVIDLA ZÁPASU

## **Kapitola 0. Obsah pravidel zápasu**

Článek 1. Předmět pravidel

Článek 2. Výklad pravidel

Článek 3. Platnost pravidel

## **Kapitola 1. Zajištění soutěží**

Článek 4. Žíněnka

Článek 5. Dres

Článek 6. Zápasnická licence

Článek 7. Věkové a hmotnostní kategorie

## **Kapitola 2. Soutěže a programy**

Článek 8. Systém soutěží

Článek 9. Program soutěží

Článek 10. Vyhlášení vítězů

## **Kapitola 3. Průběh soutěže**

Článek 11. Ověřování hmotnosti

Článek 12. Losování

Článek 13. Startovní listina

Článek 14. Párování

Článek 15. Vyloučení ze soutěže

## **Kapitola 4. Sbor rozhodčích**

Článek 16. Složení sboru rozhodčích

Článek 17. Hlavní povinnosti

Článek 18. Oblečení rozhodčích

Článek 19. Žíněnkový rozhodčí

Článek 20. Bodový rozhodčí

Článek 21. Předseda žíněnký

Článek 22. Jury

Článek 23. Tresty členům sboru rozhodčích

## **Kapitola 5. Utkání**

Článek 24. Délka utkání

Článek 25. Svolání

Článek 26. Nástup a představení zápasníků

Článek 27. Začátek utkání

Článek 28. Přerušování utkání

Článek 29. Ukončení utkání

Článek 30. Přerušování a následné pokračování utkání

Článek 31. Druhy vítězství

Článek 32. Trenér

Článek 33. Protest – „Challenge“

Článek 34. Klasifikace družstev v soutěžích jednotlivců

Článek 35. Systém klasifikace v soutěžích družstev

## **Kapitola 6. Body za akce a chvaty**

Článek 36. Hodnocení akce nebo chvatu

Článek 37. Nebezpečná poloha

Článek 38. Zaznamenávání bodů

Článek 39. Chvaty vysoké techniky (velká amplituda)

Článek 40. Bodové hodnocení akcí a chvatů

Článek 41. Rozhodování a hlasování

Článek 42. Tabulka výsledků

## **Kapitola 7. Klasifikační body udělené po utkání**

Článek 43. Klasifikační body

Článek 44. Položení na lopatky

Článek 45. Technická převaha

## **Kapitola 8. Negativní zápas**

Článek 46. Boj na zemi během zápasu - parter

Článek 47. Pásmo pasivity – červená zóna

Článek 48. Napomínání za pasivitu (Volný styl a Řecko-římský styl)

## **Kapitola 9. Zákazy a zakázané chvaty**

Článek 49. Všeobecné zákazy

Článek 50. Úniky z chvatů

Článek 51. Útěk ze žíněnký

Článek 52. Zakázané chvaty

Článek 53. Zvláštní zákazy

Článek 54. Důsledky porušení zákazů

## **Kapitola 10. Odvolání**

Článek 55. Odvolání

## **Kapitola 11. Lékařská služba**

Článek 56. Lékařská služba

Článek 57. Pravomoci lékařské služby

Článek 58. Doping

## **Kapitola 12. Užívání pravidel zápasu**

# **Mezinárodní pravidla pro zápas v klasickém a volném stylu a pro ženský zápas**

## **Kapitola 0. Společná pravidla**

### **Článek 1. Předmět pravidel**

Mezinárodní pravidla jsou sestavena na základě Stanov FILA, finančních směrnic, disciplinárního řádu, směrnic pro organizaci mezinárodních soutěží a specifických směrnic.

Mezinárodní pravidla si kladou za cíl především:

- definovat a upřesnit praktické a technické podmínky, ve kterých má utkání probíhat
- určit výši bodového hodnocení jednotlivých akcí a chvatů
- podat výčet zakázaných akcí
- stanovit funkce sboru rozhodčích, jejich práva a povinnosti
- určit způsoby a podmínky klasifikace a umístění, penalizace, vyloučení apod.

Tato pravidla se mohou upravovat na základě praktických zkušeností a jejich uplatňování a představují rámec, v němž se provádí zápasnický sport všech stylů. Tradiční zápasy jsou upraveny specifickými pravidly svých sportů.

### **Článek 2. Výklad pravidel**

- V případě nejasností ve výkladu Pravidel je jedině Byro FILA oprávněné rozhodnout a to na základě francouzského textu.

### **Článek 3. Platnost pravidel**

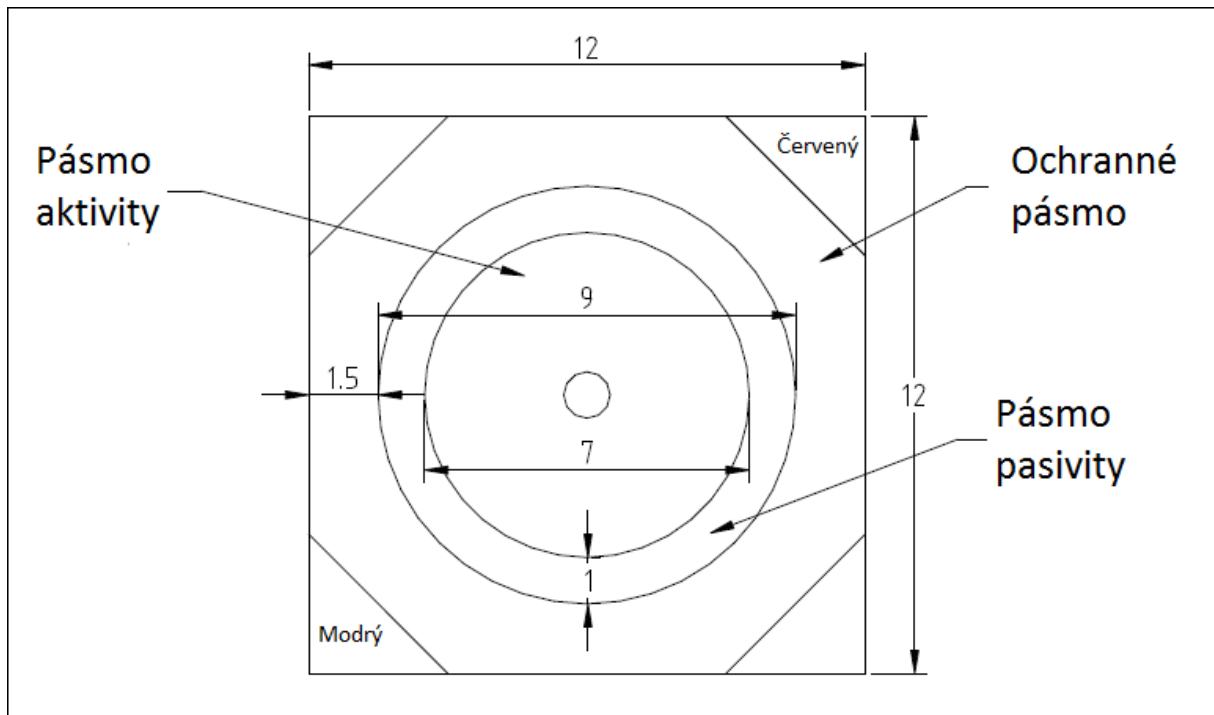
- Tato pravidla jsou závazně platná pro Olympijské hry, světová a kontinentální mistrovství a všechny mezinárodní soutěže, které jsou pod patronací FILA.
- V případě mezinárodního turnaje je možno užít odlišného systému od těchto pravidel za podmínky, že k tomu dá souhlas FILA a všechny zúčastněné země.

## Kapitola 1. Zajištění soutěží

### Článek 4. Žíněnka

Pro všechny mezinárodní soutěže (OH, MS, Mistrovství kontinentů, mezinárodní turnaje a poháry) musí být k dispozici žíněnka, schválená FILA o průměru 9 m s ochranným pásmem o šířce 1.50m.

Od okraje směrem do středu žíněnky je metrové mezikruží vyznačené červeně.



Popis žíněnky:

žíněnka má pro zápas vyznačený kruh o průměru 9 m

uvnitř je červený pruh šíře 1 m - pásmo pasivity

vnitřní část žíněnky, umístěna za červeným pruhem se nazývá pásmo aktivity - průměr 7m

uprostřed žíněnky je označen kruhem střed žíněnky

vně devítimetrového kruhu na žíněnce je ochranné pásmo široké 1.50 m

Rohy žíněnky umístěné proti sobě jsou označeny barvami zápasníka, tj. červeně a modře.

V případě špatné viditelnosti může být žíněnka umístěna na zvýšeném místě (podiu), jehož výška nesmí přesáhnout 1.10 m (sloupky a provazy ohrazující žíněnku jsou zakázány).

Pokud volné místo okolo žíněnky nedosahuje 2 m, boky podia musí být skloněny v úhlu 45 stupňů. Volné místo okolo žíněnky musí být označené jinou barvou, než je barva žíněnky.

Podlaha před žíněnkou musí být opatřena krytem důkladně upevněným.

Žíněnka musí být pokryta omyvatelnou plachtou, která musí být po každém dnu soutěže umyta a dezinfikována. Kovové a jiné kroužky (přezky) pro upevnění plachty musí být skryty. Hygienické opatření se musí dodržovat i u moderních žíněnek, které mají povrch bez plachty.

Ve středu žíněnkou musí být vyznačen kruh o šířce 10 cm a průměru 1 m. Střed i okraj zápasíště musí být vyznačen červeně.

Prostor kolem žíněnkou musí být volný, aby zápas mohl nerušeně probíhat.

## **Článek 5. Dres**

Na začátku každého dne musí být zápasník hladce oholen, nebo mít několikaměsíční vousy.

Zápasníci musí nastoupit v rohu žíněnkou v jednodílném dresu té barvy (červené, nebo modré), která jim byla určena losem. Směs obou barev tj. červené a modré je zakázána.

Zápasnický dres musí mít tvar schválený FILA.

Zápasnický dres musí být přiléhavý.

Použití lehkých nákolének bez kovových částí je povoleno.

Na hrudi má být znak, na zádech zkratka své země v maximální velikosti 10x10 cm a příjmení zápasníka.

Zápasníci nesmí mít na dresech znaky nebo zkratky jiných států.

Zápasníci musí mít kapesník z látky, kterým se prokáže rozhodčímu před začátkem utkání.

V průběhu mistrovství světa a kontinentů, nebo při jiných mezinárodních soutěžích mohou zápasníci nosit jména sponzorů buď po straně dresu na stehnech, nebo na zádech v maximální velikosti 6 cm. Toto je zakázáno na Olympijských hrách, kde platí pouze pravidla Mezinárodního olympijského výboru.

Zápasníci mohou nosit na zádech a rukávech svého oblečení nebo teplácích jména svých sponzorů v maximální velikosti 6 cm.

Chrániče uší, schválené FILA, jsou povoleny. Rozhodčí může přikázat nošení chráničů uší zápasníkovi (zápasníci), který (-á) má příliš dlouhé vlasy.

Je zakázáno čímkoliv doplňovat dres. Výjimka může být při přerušení utkání pro zranění nebo jinou příčinu. V této době si mohou zápasníci obléci tepláky.

Zápasníci musí mít vhodnou sportovní obuv, zpevňující kotníky. Je zakázáno mít obuv s podpatky nebo kovovými hřebíky v podrážce. Soutěžící musí mít obuv bez tkaniček, nebo musí mít tkaničky přelepeny lepicí páskou tak, aby se během utkání nemohly uvolnit. Zajištění tkaniček si musí zápasník zajistit sám.

Zápasník musí respektovat všechna nařízení článku 5. Pokud tak neučiní, sbor rozhodčích mu vymezí čas v trvání 1 minuty na úpravu zevnějšku podle pravidel. Pokud po uplynutí této doby není soutěžící upraven podle předpisu, prohrál utkání tak, jako by k utkání nenastoupil.

Rovněž je zakázáno:

Nosit bandáže na zápěstích, na pažích nebo kotnících, kromě případů povolených lékařem. Tyto bandáže musí být překryty elastickým obinadlem.

Natírat si tělo mastnými nebo pronikavými substancemi (emulzemi).

Nastoupit na žíněnku neotřený od potu.

Mít na sobě jakékoliv předměty, které by mohly zranit soupeře (prstýnky, náramky, náušnice, protézy a podobně).

Vlasy musí mít krátké, nebo delší vlasy svázané, uzná-li to rozhodčí za vhodné.

Nošení podprsenky s tvrdými, nebo kovovými částmi v ženském zápase.

## **Článek 6. Zápasnická licence**

Zápasníci kategorie kadetů, juniorů a seniorů musí mít na všech mezinárodních (OH, MS, Mistrovství kontinentů, světový pohár, kontinentální pohár a regionální hry, světová liga, mezinárodní turnaje) zápasnickou licenci, jak určuje zvláštní předpis (reglement FILA).

Zápasníci kategorie veteránů musí mít pro MS a další mezinárodní soutěže rovněž licenci.

Zápasník je povinen tuto licenci předložit při lékařské prohlídce a při vážení oficiálnímu delegátovi FILA. Ten vrátí tentýž den licenci vedoucímu družstvu.

Zápasnická licence je platná pouze se známkou FILA pro daný rok. Zaplacením roční známky je zápasník pojištěn pro oficiální mistrovství, kterých se zúčastní (MS, Mistrovství kontinentu, Světový pohár, poháry národů).

## **Článek 7. Věkové a hmotnostní kategorie**

### **a) věkové kategorie**

Žáci (écoliers) 14 – 15 let (od 13 let se zdravotním osvědčením a se souhlasem rodičů)

Kadeti (cadets) 16 – 17 let (od 15 let se zdravotním osvědčením a se souhlasem rodičů)

Junioři (juniors) 18 – 20 let (od 17 let se zdravotním osvědčením a se souhlasem rodičů)

Senioři (seniors) 20 let a více.

Zápasníci věkové kategorie juniorů se mohou účastnit soutěží seniorů. Nicméně zápasníci ve věku 18 let jsou povinni na soutěžích seniorů předložit lékařské osvědčení a souhlasu rodičů. Zápasníci ve věku 17 let nemohou zápasit mezi seniory. Patří do kategorie kadetů. Pokud si to přejí, mohou se zúčastnit, po předložení lékařského osvědčení a souhlasu rodičů, soutěží juniorů.

Věk se kontroluje u všech kategorií během akreditace.

Každý vedoucí delegace proto musí odevzdat technickému delegátovi FILA:

- platnou licenci zápasníka pro příslušný rok
- pas zápasníka, nebo průkaz totožnosti (kolektivní pas není dovolen)
- čestné prohlášení o věku každého účastníka, podepsané předsedou národního svazu. Toto prohlášení musí mít formu předepsanou FILA a musí být na papíře s hlavičkou národního svazu.

Národnost každého účastníka musí být povinně kontrolována při odevzdání pasů, nebo průkazů totožnosti u ověřování hmotnosti.

Zápasník může startovat jen za stát, uvedený v jeho pasu. Pokud by bylo zjištěno, že došlo k podvodu, bude postupováno podle Disciplinárního řádu a vyvozeny důsledky proti zápasníkovi, jeho federaci a tomu, kdo toto podvodné potvrzení podepsal.

Každý zápasník, který se zúčastní soutěže, zmocňuje automaticky FILA k využití fotografického nebo filmového záběru k propagaci této nebo další soutěže. Pokud zápasník s tímto nesouhlasí, musí vyjádřit své odmítnutí při přihlášce, ovšem v takovém případě nemusí být do soutěže zařazen.

## **b) hmotnostní kategorie**

Žáci	kadeti	junioři	senioři ř.ř.	senioři v.s.
1. 29 – 32 kg	39 – 42 kg	46 – 50 kg	59 kg *	57 kg *
2. 35 kg	46 kg	55 kg	66 kg *	61 kg
3. 38 kg	50 kg	60 kg	71 kg	65 kg *
4. 42 kg	54 kg	66 kg	75 kg *	70 kg
5. 47 kg	58 kg	74 kg	80 kg	74 kg *
6. 53 kg	63 kg	84 kg	85 kg *	86 kg *
7. 59 kg	69 kg	96 kg	98 kg *	97 kg *
8. 66 kg	76 kg	96 – 120 kg	98 – 130 kg *	97 – 125 kg *
9. 73 kg	85 kg			
10. 73 – 85 kg	85 – 100 kg			

\* kategorie pro Olympijské hry



Hmotnostní kategorie pro ženský zápas:

Žákyně	Kadetky	Juniorky	Seniorky
1. 28-30 kg	36-38 kg	40-44 kg	44-48 kg *
2. 32 kg	40 kg	48 kg	53 kg *
3. 34 kg	43 kg	51 kg	55 kg
4. 37 kg	46 kg	55 kg	58 kg *
5. 40 kg	49 kg	59 kg	60 kg
6. 44 kg	52 kg	63 kg	63 kg *
7. 48 kg	56 kg	67 kg	69 kg *
8. 52 kg	60 kg	67-72 kg	69 – 75 kg *
9. 57 kg	65 kg		
10. 57 - 62 kg	65 - 70 kg		

\* kategorie pro Olympijské hry

Každý zápasník se účastní soutěže z vlastní vůle a na svou vlastní odpovědnost, může být připuštěn do soutěže pouze v jedné jediné kategorii, která odpovídá jeho hmotnosti v okamžiku oficiální kontroly hmotnosti.

Zápasníci kategorie seniorů mohou soutěžit o jednu hmotnostní kategorii výše, než je jejich zapsaná hmotnost při registraci, s výjimkou těžké váhy, kde zápasník musí vážit více než 98 kg u mužů ř.ř., více než 97 kg u mužů v.s. a více než 69 kg u žen.

### **c) soutěže**

Mezinárodní soutěže pořádané ve věkových kategoriích:

Žáci 14 – 15 let: soutěže mezinárodní (dvoustranné a regionální)

Kadeti 16 – 17 let: soutěže mezinárodní, mistrovství kontinentů a světa každý rok

Junioři 18 – 20 let: soutěže mezinárodní, mistrovství kontinentů a světa každý rok

Senioři 20 let a starší: soutěže mezinárodní, mistrovství kontinentů každý rok, mistrovství světa každý rok s výjimkou olympijského roku, Grand Prix, Golden Grand Prix, zápasy super hvězd a Olympijské hry jednou za čtyři roky

Veteráni 35 let a starší: soutěže, které jsou specifické pro tuto kategorii

## Kapitola 2. Soutěže a programy

### Článek 8. Systém soutěží

Soutěže probíhají přímým vylučovacím systémem. Aby mohl být použit přímý vylučovací systém, musí být ideální počet zápasníků, to je 4, 8, 16, 32, 64, atd. Jestliže v hmotnostní kategorii není tento ideální počet zápasníků, musí být svedeny kvalifikační zápasy od konce tabulky, tedy od nejvyšších čísel seznamu. Vrchní, nízká čísla čekají na vítěze kvalifikačních utkání.

Párování se provádí podle pořadí slosovaných čísel.

Všechny soutěže v zápase probíhají přímým vylučovacím systémem s opravnými utkáními (repasážemi) poražených zápasníků proti zápasníkům, kteří se utkají ve finále o první a druhé místo. Ideální počet je stanoven na začátku soutěže a utkání jdou podle seznamu.

Soutěž je tedy uspořádána následujícím způsobem:

- a) Kvalifikační utkání
- b) Vylučovací utkání
- c) Opravná utkání (repasáže)
- d) Finálová utkání

V případě, že je v jedné váhové kategorii méně než 6 zápasníků, je třeba přejít k systému severského turnaje – každý s každým.

Všichni poražení zápasníci, kteří prohráli se dvěma finalisty, mají právo na opravné utkání (repasáž). Opravná utkání začínají zápasníci, kteří prohráli v kvalifikačním utkání, ve vylučovacích kolech, počínaje prvním kolem až po poražené ze semifinále v přímé linii.

Vítězové dvou posledních opravných utkání získávají každý bronzovou medaili.

Každá váhová kategorie začíná a končí v jediném dni. Vážení pro každou kategorii se koná večer před začátkem příslušné kategorie.

Úprava pro národní soutěže v České republice:

Vítězové opravných utkání se utkají ve vzájemném utkání o jednu bronzovou medaili.

O počtu dní, ve kterých probíhají boje v jednotlivých kategoriích, rozhoduje rozpis soutěže, schválený VV SZ ČR, stejně jako o začátku vážení jednotlivých kategorií.

Konec úpravy v ČR.

Oba poražení posledních dvou opravných utkání o bronzové medaile jsou automaticky klasifikováni na dvou 5. místech.

Pro klasifikaci zápasníků od 7. místa dále rozhoduje o umístění větší počet klasifikačních bodů. V případě shodnosti těchto bodů rozhodují o umístění následující kritéria:

- 1) Největší počet lopatkových vítězství
- 2) Největší počet vítězství technickou převahou
- 3) Nejvíce technických bodů, získaných v celé soutěži
- 4) Nejméně prohraných technických bodů v soutěži

V případě, že zápasníci nemohou být umístěni podle shora uvedených kritérií, budou klasifikováni ex aequo.

Zápasníci, kteří se zúčastní opravných utkání, budou také klasifikováni podle bodů získaných během celé soutěže.

Bude-li některý ze zápasníků během soutěže zraněn a nebude moci pokračovat v soutěži a doloží lékařskou zprávu, získává umístění podle výsledku, kterého dosáhl v okamžiku, kdy byl vyřazen.

V případě, že se zápasník po začátku soutěže z nějakého důvodu nedostaví na žíněnku a nedoloží lékařskou zprávu, bude vyloučen z celé soutěže a nebude klasifikován.

Zápasníci, kteří byli diskvalifikováni pro brutalitu nebo nespportovní chování, budou vyloučeni z celé soutěže a nebudou klasifikováni. Zápasník postupující z opravného utkání se utká přímo s následujícím zápasníkem.

#### Kritéria pro určení pořadí při použití severského systému.

Pouze 4 klasifikační body budou přiděleny za vítězství na lopatky, vítězství pro zranění, nenastoupení, nebo diskvalifikaci soupeře.

Vítězem celé soutěže se stane zápasník s největším počtem vítězství, nezávisle na počtu klasifikačních bodů.

V případě rovnosti klasifikačních bodů dvou zápasníků, rozhodne o vítězi jejich vzájemné utkání. Vítěz tohoto utkání bude umístěn v celé soutěži před poraženým.

V případě rovnosti klasifikačních bodů u více než dvou zápasníků, rozhodují o nejhorším zápasníkovi z této skupiny následující kritéria do doby, než zbude rovnost dvou zápasníků:

- 1) Nejmenší počet lopatkových vítězství
- 2) Nejmenší počet vítězství technickou převahou
- 3) Nejméně technických bodů, získaných v celé soutěži
- 4) Nejvíce technických bodů obdržených v soutěži

## **Článek 9. Program soutěží**

OLYMPIJSKÉ HRÝ budou probíhat 8 dní na 3 žíněnkách

MISTROVSTVÍ SVĚTA a EVROPY seniorů, juniorů a kadetů se bude řídit následovně:

6 dnů pro všechny tři styly (LF, GR, LL) na třech žíněnkách schválených FILA. Podle počtu přihlášených účastníků, může být přidána, nebo odebrána jedna žíněnka na základě schválení FILA.

Soutěž v každé váhové kategorii proběhne v jednom dni, přičemž by na každém turnaji měla jednotlivá kola jedné váhové kategorie probíhat na jedné žíněnce. Všechny finálové boje ve váhové kategorii musí proběhnout na jedné žíněnce.

## **Článek 10. Vyhlášení vítězů**

Zápasníci, kteří se umístili na prvních třech místech, se zúčastní slavnostního vyhlášení vítězů a obdrží medaili a diplom podle svého umístění.

- |                |                  |
|----------------|------------------|
| 1. místo       | zlatá medaile    |
| 2. místo       | stříbrná medaile |
| 2 x 3. místo   | bronzová medaile |
| 5. - 10. místo | diplom           |

Na mistrovství světa dostane vítěz pás mistra světa (viz předpis o odměnách).

Vyhlášení vítězů proběhne bezprostředně po skončení finálového utkání.

## **Kapitola 3. Průběh soutěže**

### **Článek 11. Ověřování hmotnosti**

Šest hodin před oficiálním ověřováním tělesné hmotnosti (vážením) musí vedoucí družstva předložit organizačnímu výboru definitivní soupis zápasníků. Jakákoliv změna po tomto termínu již není možná.

Ověřování hmotnosti probíhá vždy předcházející den prvnímu dnu soutěže a trvá 30 minut. Pro všechna utkání každé hmotnostní kategorie platí pouze jedno ověřování hmotnosti.

Zápasník nemůže být připuštěn k ověřování hmotnosti, pokud nebyl u předepsané lékařské prohlídky. Lékařská prohlídka začíná vždy 1 a čtvrt hodiny před začátkem ověřování hmotnosti.

Soutěžící se musejí povinně podrobit kontrole hmotnosti - oblečení pouze do zápasnického dresu (bez obuvi). Na zápasnický dres nebude udělena žádná hmotnostní tolerance.

Zápasníci musí být v dobrém tělesném stavu a musí mít ostříhané nehty na rukou, což je kontrolováno při ověřování hmotnosti.

V průběhu ověřování hmotnosti mají zápasníci možnost vstoupit na váhu tolikrát, kolikrát si přejí.

V průběhu ověřování hmotnosti je rozhodčí odpovědný za kontrolu dodržování „Článku 5. Dres“ a informovat zápasníka o porušení pravidel ve zmíněném „Článku 5.“ napsaných. Rozhodčí neumožní zápasníkovi se zvážít, pokud nebude správně oblečen.

### **Článek 12. Losování**

Zápasníci musí být spárováni před každým kolem v závislosti na losovaných číslech vytažených během ověřování hmotnosti před začátkem soutěže.

Losování musí být veřejné. Očíslované žetony musí odpovídat počtu zápasníků, kteří prošli lékařskou kontrolou a jsou umístěny ve vhodné nádobě, pytlíku, podobném objektu nebo mohou ležet na stole tak, aby se předešlo jakékoliv neregulérnosti.

Při ověřování hmotnosti si zápasník sám vytáhne číslo, podle kterého bude spárován. Vylosované číslo musí být ihned zapsáno na informační tabuli ke jménu zápasníka a do startovní listiny.

Důležité upozornění: V případě, že při losování dojde k chybě, bude losování příslušné hmotnostní kategorie opakováno.

### **Článek 13. Startovní listina**

Jestliže se jeden nebo více zápasníků nedostaví k ověřování hmotnosti nebo mají vyšší hmotnost, budou ostatní zápasníci na konci ověřování hmotnosti seřazeni od nejnižšího k nejvyššímu číslu.

### **Článek 14. Párování**

Zápasníci jsou spárování podle pořadí vylosovaných čísel. Soutěžní tabulka a časový rozvrh zápasů musí být zveřejněn.

Párování pro každé kolo, stejně jako výsledky utkání, musí být zapsány do soutěžní tabulky, do které mohou zápasníci kdykoliv nahlédnout.

### **Článek 15. Vyloučení ze soutěže**

Poražený zápasník je vyřazený ze soutěže a umístěn podle dosažených klasifikačních bodů vyjma zápasníků, kteří prohráli s jedním z finalistů. Ti se dále utkají v opravných utkáních – repasážích.

Zápasník, který se po vyhlášení svého jména bez lékařského posudku nedostaví ke svému utkání a neuvědomí oficiální sekretariát soutěže nebo hlavního rozhodčího, je vyloučen ze soutěže a nebude klasifikován.

Jestliže zápasník simuluje zranění z politických důvodů a odmítne kvůli tomu nastoupit proti soupeři, bude celé družstvo v daném zápasnickém stylu vyloučeno ze soutěže a jejich soupeři vyhrají příslušná utkání.

Zápasník, který se provinil proti zásadě fair-play a duchu koncepce FILA o totálním a univerzálním zápase, dopouští se podvodu, stejně jako při brutalitě je okamžitě jednomyslným rozhodnutím sboru rozhodčích vyloučen ze soutěže a nebude klasifikován.

Jestliže jsou oba zápasníci ve vzájemném utkání diskvalifikováni pro brutalitu, nebudou v soutěži klasifikováni a párování následujícího kola se neupravuje a zápasník, který se má utkat s jedním z vyloučených zápasníků, vítězí bez boje.

Jestliže jsou ze soutěže vyloučeni oba finalisté, je nutné uskutečnit utkání o 1. místo mezi dvěma bronzovými medailisty. Ostatní se posunou o umístění výše, dva zápasníci umístění na 5. místech se posunou na 3. místa.

#### Umístění v případě dopingu

Pokud je zápasník na 1. nebo 2. místě diskvalifikován pro doping, posune se na 2. místo ten bronzový medailista, který prohrál právě s diskvalifikovaným finalistou.

Zápasník na 5. místě, který prohrál s diskvalifikovaným finalistou, se posune na 3. místo. Ostatní zápasníci se posunou o místo výše v závislosti na systému.

V případě pozitivní dopingové kontroly bude zápasník diskvalifikován a nebude umístěn.

## **Kapitola 4. Sbor rozhodčích**

### **Článek 16. Složení sboru rozhodčích**

Na všech soutěžích se sbor rozhodčích skládá:

Z jednoho předsedy žíněnký, z jednoho rozhodčího na žíněnce a z jednoho bodového rozhodčího, jejichž kvalifikaci a jmenování stanoví předpis mezinárodního sboru rozhodčích.

Je výslovně zakázáno měnit některého z rozhodčích v průběhu utkání s výjimkou vážné indispozice, potvrzené lékařem.

Z rozhodčích řídících utkání nesmí být dva stejné národnosti (oddílové příslušnosti).

Rovněž nesmí být rozhodčí stejné národnosti jako zápasník.

Sbor rozhodčích musí činit rozhodnutí jednomyslně, nebo majoritou 2 ku 1, s výjimkou lopatkového vítězství, kdy je nutný souhlas předsedy žíněny. S výjimkou protestu - challenge nesmí použít pro rozhodnutí videozáznam.

### Jury

Jury je skupina rozhodčích – expertů, jejichž úkolem je, zajistit, aby pravidla FILA byla striktně dodržována na všech hlavních soutěžích FILA, jako jsou: Olympijské hry, Světové a Kontinentální mistrovství, Světové poháry, Golden Grand Prix a specifické hry.

### **Článek 17. Funkce sboru rozhodčích jako celku**

Sbor rozhodčích zajišťuje všechny funkce předepsané Pravidly zápasu a řídí se případně i zvláštními ustanoveními vydanými pro organizaci určitých soutěží.

Úkolem sboru rozhodčích je, sledovat co nejpozorněji celé utkání a prováděné akce a chvaty tak, aby výsledek v bodovacích lístcích byl přesným obrazem průběhu celého utkání.

Předseda žíněny, rozhodčí na žíněnce a bodový rozhodčí hodnotí chvaty individuálně a potom učiní společné rozhodnutí. Rozhodčí na žíněnce a bodový rozhodčí spolupracují a předseda žíněny koordinuje práci sboru rozhodčích.

K povinnostem sboru rozhodčích patří posuzovat a rozhodovat utkání, přidělovat body za akce a chvaty a udělovat napomenutí podle pravidel.

Bodovací lístek bodového rozhodčího a předsedy žíněny slouží k záznamu bodového hodnocení všech akcí a chvatů obou zápasníků. Body, napomenutí (O) musí být zapsány co nejpřesněji v příslušné rubrice podle časového sledu utkání. Bodovací lístky musí být bodovým rozhodčím a předsedou žíněny podepsány.

Nskončí-li utkání lopatkovou porážkou, rozhodnutí o výsledku oznámí předseda žíněny na základě hodnocení všech akcí obou zápasníků zapsaných v jeho bodovacích lístcích a lístcích bodového rozhodčího.

Rozhodnutí a hodnocení bodového rozhodčího musí být okamžitě zveřejněno barevnými destičkami, světelným elektrickým zařízením nebo jiným vhodným způsobem.

Při řízení utkání je trojice rozhodčích v souladu se svou funkcí povinná vyjadřovat se jen v termínech základního slovníku FILA. Nesmějí s nikým hovořit, vyjma nutnosti konzultace akcí mezi sebou.

V případě protestu – challenge trenéra a schválení zápasníkem, musí sbor rozhodčích shlédnout videozáznam na velké obrazovce společně s Jury, aniž by opustili svá místa. Po opětovném zhlédnutí akce musí Jury oznámit definitivní rozhodnutí.

## **Článek 18. Oblečení rozhodčích**

Oblečení rozhodčích, žíněnkového rozhodčího, bodového rozhodčího a předsedy žíněnky pokud vykonávají své funkce je následující:

- sako v barvě námořnické modři se znakem FILA
- šedé kalhoty s černým páskem
- bleděmodrá košile s dlouhým nebo krátkým rukávem
- žlutá kravata se znakem FILA
- černé ponožky
- černá cvičební obuv

Oblečení musí být model schválený FILA. Rozhodčí nesmí mít na obleku žádnou reklamu nebo jméno sponzora. Číslo rozhodčího umístěné na saku může obsahovat logo sponzora FILA.

## **Článek 19. Žíněnkový rozhodčí**

Žíněnkový rozhodčí je odpovědný za regulérní průběh utkání, které musí řídit podle pravidel.

Musí získat respekt a plnou autoritu u zápasníků, aby okamžitě uposlechli jeho příkazů a pokynů. Musí vést utkání bez připuštění nesprávných a nevhodných vnějších zásahů.

Utkání řídí v úzké spolupráci s bodovým rozhodčím. Musí se vyvarovat nerozvážených a nevhodných způsobů zasahování do utkání. Jeho zapískáním se utkání začíná, přerušuje a končí.

Žíněnkový rozhodčí nařizuje zápasníkům návrat do středu žíněnky v případě, že z ní vystoupili a musí určit, v jaké poloze bude utkání pokračovat (v postoji či parteru) se schválením jednoho z dalších dvou rozhodčích.

Rozhodčí na žíněnce má na levém zápěstí červenou pásku a na pravém modrou. Levou paži zvedne, získá-li zápasník v červeném dresu body, pravou paži zvedne, získá-li body zápasník v modrém dresu a pomocí prstů zvednuté paže ukáže počet získaných bodů.

Žíněnkový rozhodčí nesmí váhat:

Přerušit utkání v nevhodnějším okamžiku, ani příliš brzy, ani příliš pozdě.

Ukázat, zda skutečně chvat na okraji žíněnky je platný nebo neplatný.

Signalizovat a vyslovit slovo „TOUCHE“ (lopatky) po vyžádání souhlasu bodového rozhodčího nebo předsedy žíněnky. Je-li jeden ze zápasníků skutečně přitlačen k žíněnce oběma lopatkami, žíněnkový rozhodčí si vysloví slovo „TOUCHE“, zvedne ruku k získání souhlasu bodového rozhodčího nebo předsedy žíněnky, udeří dlaní o žíněnku a potom zapíská.



Žíněnkový rozhodčí musí:

Nařídít rychle a jasně pozici, ve které bude utkání pokračovat po zavolání zápasníků do středu žíněnký.

Pohybovat se v takové vzdálenosti od zápasníků, aby nebránil ve výhledu dalších dvou rozhodčích i diváků, zejména v situaci, kdy je nebezpečí lopatkové porážky.

Dbát na to, aby zápasníci v průběhu utkání neodpočívali pod záminkou utírání potu, čištění nosu, předstírání zranění apod. V takovém případě přerušit utkání a navrhnout napomenutí (O) zápasníkovi, který se takto provinil a 1 bod soupeři.

Být vždy připraven změnit své postavení na žíněnce nebo mimo ní, zejména okamžitě si lehnout na žíněnký, aby lépe viděl lopatkovou pozici.

Být schopen stimulovat pasivního zápasníka k aktivitě bez přerušení utkání a bránit mu v útěku ze žíněnký.

Být připraven zapískat, pokud se zápasníci přiblíží k okraji žíněnký.

Žíněnkový rozhodčí rovněž musí:

Dávat zvlášť pozor na nohy zápasníků při řecko-římském zápase.

Nedovolit zápasníkům opustit žíněnký před vyhlášením vítěze.

Ve všech nutných případech si vyžádat mínění obou rozhodčích.

Po dohodě s předsedou žíněnký vyhlásit vítěze utkání.

Žíněnkový rozhodčí žádá o souhlas k udělení sankcí pro porušení pravidel nebo pro brutalitu.

Po dohodě s předsedou žíněnký musí žíněnkový rozhodčí přerušit utkání a vyhlásit vítěze pro technickou převahu, pokud bylo dosaženo rozdílu 8 bodů v ř.ř stylu a rozdílu 10 bodů ve volném stylu. V těchto případech musí vyčkat na dokončení akce (akce i kontra akce).

## **Článek 20. Bodový rozhodčí**

Bodový rozhodčí plní všechny úkoly stanovené Pravidly FILA.

Musí velmi pozorně sledovat utkání, nesmí se nechat žádným způsobem rozptylovat a přidělovat body za každou akci a zaznamenat je po souhlase s rozhodčím na žíněnce nebo s předsedou žíněnký do bodovacího lístku. Musí vyjádřit svůj názor v každé situaci.

Na základě rozhodnutí rozhodčího na žíněnce (které porovná se svým vlastním hodnocením) zapíše přidělené body do bodovacího lístku a počet bodů ukáže prostřednictvím tabulek příslušné barvy tak, aby je viděli zápasníci i diváci.

Konstatuje a signalizuje lopatkovou porážku rozhodčímu na žíněnce.

Pokud během utkání upozoruje něco, o čem by měl podle svého mínění informovat rozhodčího na žíněnce, jako je položení na lopatky, nedovolený chvat, pasivita atd., upozorní na to destičkou v barvě dresu zápasníka a to i v případě, že ho o to rozhodčí na žíněnce nepožádal.

Před začátkem utkání musí podepsat bodovací lístek a po skončení utkání napíše do něj výsledek a přeškrtně viditelně jméno poraženého zápasníka.

Rozhodnutí rozhodčího na žíněnce a bodového rozhodčího jsou platná bez potvrzení předsedy žíněnký, jestliže jsou shodná, s výjimkou vítězství dosaženého technickou převahou a lopatkového vítězství, které musí potvrdit i předseda žíněnký a v případě rozhodnutí po protestu – challenge.

Bodovací lístek musí obsahovat přesnou délku času trvání utkání při jeho skončení a způsob vítězství (lopatkové, technickou převahou, vzdáním soupeře atd.).

Aby mohl bodový rozhodčí přesně posoudit všechny vzniklé situace, může se přemísťovat, ale jen podél té strany žíněnký, kde je jeho určené místo.

Musí rovněž podtrhnout poslední bodovanou akci a umožnit tím rozhodnout o vítězi utkání.

Napomenutí za útěk ze žíněnký, nedovolený chvat, nesprávnou pozici při zápasu v parteru nebo brutalitu zaznamená písmenem „O“ chybujiícímu zápasníkovi.

## **Článek 21. Předseda žíněnký**

Předseda žíněnký, jehož funkce je ve sboru rozhodčích rozhodující, musí plnit všechny své úkoly podle pravidel FILA.

Koordinuje práci rozhodčího na žíněnce a bodového rozhodčího.

Musí sledovat velmi pozorně průběh utkání, nesmí se nechat nikým rozptylovat a ovlivňovat. Musí na základě pravidel hodnotit chování a činnost členů sboru rozhodčích.

V případě neshody rozhodčího na žíněnce a bodového rozhodčího má za úkol rozhodnout o počtu přidělených bodů, o výsledku nebo o lopatkovém vítězství.

V žádném případě nesmí vyjádřit své rozhodnutí jako první, musí nejprve vyčkat rozhodnutí rozhodčího na žíněnce a bodového rozhodčího. Nemá právo ovlivňovat rozhodnutí.

Je nutné schválení předsedy žíněnký před vyhlášením lopatkového vítězství.

Má právo v případě hrubého porušení pravidel utkání přerušit a žádat zdůvodnění rozhodnutí rozhodčího na žíněnce a bodového rozhodčího. Po konzultaci s oběma rozhodčími sdělí rozhodnutí většinou hlasů - 2 : 1. Tato konzultace neruší právo zápasníka na protest – challenge.

V případě protestu zápasníka musí předseda žíněnký vyčkat na okamžik, kdy se zápasníci ocitnou v neutrální pozici a pak teprve přerušit utkání. Jury musí shlédnout videozáznam. Pokud Jury souhlasí, že sbor rozhodčích měl pravdu, musí předseda žíněnký zajistit, že nebude zápasníkovi povolen další protest v právě probíhající utkání.

## **Článek 22. Jury**

Jury je sestavena komisí rozhodčích FILA. Je složena ze tří osob vybraných mezi Instruktory, nebo expertů v oblasti rozhodování. Členové Jury nesmí být stejné národnosti jako zápasníci.

Jury je zodpovědná za kontrolu, že budou striktně dodržována a aplikována pravidla sborem rozhodčích dříve než dojde k vyhlášení vítěze utkání předsedou žíněnky.

Jeden z členů Jury je zvolen koordinátorem a je oprávněn zveřejňovat všechna rozhodnutí Jury.

Pokud Jury shledá, že došlo k vážné administrativní, časoměřičské nebo bodovací chybě, musí koordinátor vyzvat předsedu žíněnky k nápravě. Pokud Jury zjistí, že předseda v případě protestu nezastavil utkání, musí ho koordinátor vyzvat, aby tak okamžitě učinil po dokončení akce.

Při sledování videozáznamu musí Jury učinit své vlastní rozhodnutí nezávisle na sboru rozhodčích. Pokud Jury dospěje k jednomyslnému rozhodnutí, je toto rozhodnutí konečné a nezvratitelné.

Jury musí mít k dispozici kompletní sadu červených a modrých destiček, aby mohla zveřejňovat svá rozhodnutí.

V případě rozhodnutí sborem rozhodčím a potvrzením ze strany Jury, není možné vznášet jakékoliv další námitky směrem k Bureau FILA a ani žádným jiným orgánům.

FILA Bureau může odvolat člena sboru rozhodčích nebo Jury kdykoliv, když zjistí závažnou chybu v aplikování pravidel.

Jury je rovněž zodpovědná za hodnocení práce rozhodčích a zaslání tohoto hodnocení FILA.

Nikdo, včetně členů Bureau FILA, delegátů FILA, trenérů, zápasníků a vedoucích družstev, nesmí zasahovat, ovlivňovat a napadat Jury. Kdokoliv poruší toto pravidlo, bude vyveden z místa konání turnaje.

## **Článek 23. Tresty členům sboru rozhodčích**

Bureau FILA, které ustanovilo komisi rozhodčích, může podle hlášení delegáta FILA na soutěži udělit následující tresty:

napomenutí

odvolání ze soutěže

přeřazení do nižší kategorie

zastavení činnosti na určitou dobu

zastavení činnosti trvale

## Kapitola 5. Utkání

### Článek 24. Délka utkání

Délka utkání je určena takto:

žáci, (-kyně) (ecoliers) a kadeti (-ky) (cadets) 2 periody po 2 min. 30 sekund přestávka

junioři (-ky) (juniors) a senioři (-ky) (seniors) 2 periody po 3 min. 30 sekund přestávka

Na všech soutěžích bude čas zobrazován na tabulích od 0 do 3 minut (od 0 do 2 minut u žáků a kadetů)

Vítěz bude deklarován sečtením bodů z obou period. Evidentní převaha o 8 bodů (ř.ř. styl) nebo o 10 bodů (v.s.) vede automaticky k vítězství. Lopatkové vítězství zastavuje utkání v kterémkoliv jeho fázi.

Volný styl a ženský zápas: doba trvání periody je 3 minuty. Pokud po 2 minutách v první periodě nemá žádný ze zápasníků ani jeden bod, musí rozhodčí označit jednoho ze zápasníků za pasivního.

Řecko-římský styl: doba trvání periody je 3 minuty. V případě, že utkání skončí stavem 0-0, vítězem se stane zápasník, který má méně napomenutí pro pasivitu, nebo při rovnosti napomenutí pro pasivitu byl jako poslední označený za aktivního (tzn., že jeho soupeř byl napomenut pro pasivitu jako poslední).

### Článek 25. Svolání

Zápasníci jsou vyzváni k nástupu na žíněnku hlasitým a zřetelným vyvoláním svého jména. Zápasník nesmí být vyzván k dalšímu utkání, pokud od jeho posledního utkání neuplynulo 15 minut.

Jméno zápasníka musí být vyvoláno třikrát v intervalu 30 vteřin (francouzsky i anglicky). Pokud ani po třetí výzvě zápasník nenastoupí, je vyloučen a nebude klasifikován. Jeho soupeř zvítězí "nedostavením se soupeře k utkání".

### Článek 26. Nástup a představení zápasníků

Pro každou hmotnostní kategorii platí:

Před zahájením finálových utkání budou zápasníci představeni obecnstvu na žíněnce

Během utkání budou uvedeny všechny jejich dosažené úspěchy na světových soutěžích.

## **Článek 27. Začátek utkání**

Před začátkem utkání, každý ze soupeřů po vyvolání svého jména zaujme místo ve vyznačeném rohu žíněny. Roh je označen stejnou barvou, jakou má jeho dres.

Rozhodčí na žíněnce je ve středu a zavolá oba zápasníky k sobě, podá jim ruku, zkontroluje jejich dresy, zjistí, zda nejsou natřeni mastnou emulzí nebo jinou látkou, zda mají otřený pot, ruce bez prstýnků a náramků apod. a zda mají u sebe kapesník.

Zápasníci se pozdraví stisknutím ruky a po zapísknutí rozhodčího na žíněnce začnou zápasit.

## **Článek 28. Přerušení utkání**

Pokud zápasník musí přerušit utkání pro zranění nebo nehodu bez osobního zavinění, rozhodčí na žíněnce musí utkání přerušit. V průběhu přerušení musí zápasníci stát v jim vyhrazeném rohu žíněny. Mohou si na sebe obléci přehoz (ručník, tepláky apod.) a mohou přijímat rady trenéra.

Pokud nemůže utkání ze zdravotních důvodů pokračovat, je rozhodnutí učiněno lékařem turnaje, který informuje oba trenéry a předsedu žíněny.

Zápasník nemá právo v žádném případě o své vůli přestat zápasit (v postoji nebo v parteru) nebo posílat soupeře do parteru nebo tahat soupeře z okraje žíněny zpět do jejího středu.

Jestliže zápas musí být přerušen pro úmyslné zranění, provinivší se zápasník je diskvalifikován a zraněný zápasník je prohlášen vítězem.

Jestliže zápasník přeruší utkání bez krvavého, nebo viditelného zranění, získá jeho soupeř 1 bod.

## **Článek 29. Ukončení utkání**

K ukončení utkání dochází buď vítězstvím na lopatky, pro zranění, diskvalifikací jednoho ze soupeřů, nebo uplynutím času utkání ohlášeného gongem a odpískáním rozhodčím na žíněnce.

K ukončení utkání dochází rovněž pro technickou převahu (rozdílem 8 nebo 10 bodů). Při dosažení rozdílu k vítězství technickou převahou musí rozhodčí vyčkat na případné lopatkové vítězství.

Pokud rozhodčí na žíněnce neslyšel gong, předseda žíněny vhodí na žíněнку předmět z pěnové gumy k tomu určený. Akce započatá v okamžiku zaznění gongu nebo zapísknutí rozhodčího na žíněnce je neplatná.

Po ukončení utkání se rozhodčí na žíněnce postaví do středu žíněny čelem ke stolku předsedy žíněny. Zápasníci si podají ruce a postaví se vedle rozhodčího na žíněnce a očekávají výsledek utkání. Před opuštěním žíněny nesmějí zápasníci sejmout ramínka dresu. Neprodleně po oznámení výsledků, podají zápasníci ruku rozhodčímu na žíněnce.

Každý zápasník musí podat ruku trenérovi svého soupeře. Při nedodržení těchto pokynů budou zápasníci potrestáni podle disciplinárního řádu.

### **Článek 30. Přerušení a následné pokračování utkání**

V případě, že je utkání přerušeno v postoji, nebo v parteru, začíná znovu také v postoji.

Utkání musí být přerušeno a zahájeno ve středu žíněny v postoji když:

- Jedna noha zápasníka je celá v ochranném pásmu.
- Pokud se tři nebo čtyři nohy zápasníků v záběru ocitnou v pásmu pasivity a tam zůstanou bez pohybu.
- Pokud je celá hlava spodního zápasníka v parteru v ochranném pásmu.

Při zakázané akci jako je odmítání boje, útěk ze žíněny, faul spodního závodníka nebo zranění v parteru, utkání pokračuje v parteru.

Při zakázané akci jako je odmítání boje, útěk ze žíněny, faul nebo zranění v postoji, utkání pokračuje v postoji.

V případě, že zápasník provádí technickou akci a je při ní faulován. Soupeř je napomenut „O“ a provádějící získává 1 nebo 2 technické body. Po přerušení je nařízeno pokračování boje v parteru bez ohledu na úspěch prováděné akce.

Pokud je vyžádán protest od jednoho z trenérů, předseda žíněny přerušuje utkání, když bude v neutrální pozici.

### **Článek 31. Druhy vítězství**

Utkání jsou vyhlášena jako vítězná v těchto případech:

- Lopatkovým vítězstvím
- diskvalifikace
- pro zranění
- vzdáním nebo nenastoupením soupeře
- vítězstvím technickou převahou
- vítězstvím na body

V případě rovnosti bodů je vítěz určen podle následujících kritérií

- Vyšší hodnota technických bodů za provedenou akci (5-4-2-1)
- Menší počet napomenutí „O“
- Vítězem je zápasník, který získal poslední technický bod (bodovaná akce)

Aby nedošlo k poškození útočníka, je v případě, že při rovnosti bodů je poslední bodovaná akce přetočení s hodnocením 1-1, vyhlášen vítězem útočící zápasník.

Zápasník, který obdrží 3 napomenutí (O) je diskvalifikován.

Napomenutí (O) musejí být udělovány sborem rozhodčích jednomyslně.

### **Článek 32. Trenér**

Trenér může být během utkání na podiu, ale vždy nejméně dva metry od okraje žíněny, kromě případu, kdy může asistovat při lékařském ošetření svého zápasníka. Má přísný zákaz ovlivňovat nebo urážet rozhodčího na žíněnce nebo bodového rozhodčího. Má pouze právo hovořit ke svému zápasníkovi. Trenér může podávat zápasníkovi během přestávky tekutiny.

V případě neuposlechnutí těchto zákazů, má rozhodčí na žíněnce povolat trenéra k předsedovi žíněny, který mu udělí "žlutou" kartu (napomenutí) a pokud se tato sankce mine účinkem, předseda žíněny mu udělí "červenou" kartu (vyloučení). Předseda žíněny může udělit žlutou nebo červenou kartu i bez projednání s rozhodčími řídícími utkání.

Jakmile tuto skutečnost předseda žíněny oznámí řediteli soutěže, bude trenér vyloučen ze soutěže a nemůže dále vykonávat svou funkci. Zápasníci vyloučeného trenéra mají právo na trenéra jiného. Federace vyloučeného trenéra bude potrestána podle Disciplinárního řádu a Finanční směrnice.

### **Článek 33. Protest – Challenge**

Protest, je činnost, kdy trenér je na základě zápasníkovy souhlasu oprávněn přerušit utkání a vyžádat si od Jury zhlédnutí videozáznamu, pokud nesouhlasí s jejich rozhodnutím. Tato možnost je nabízena pouze na těch soutěžích, kde je instalována videotechnika pro pořízení videozáznamu FILA a organizátorem soutěže.

Trenér zahájí protest vhozením měkkého předmětu (většinou molitanové houby příslušné barvy zápasníka) na žíněнку ihned, jakmile rozhodčí ohodnotí, nebo zapomenou ohodnotit, příslušnou akci. Pokud zápasník nesouhlasí s rozhodnutím svého trenéra, je houba vrácena a utkání pokračuje.

Organizátoři jsou povinni používat software Heracles a vysílat videozáznam na veliké obrazovce (1 pro každou žíněнку), která musí být viditelná z celé haly. Může se jednat jak o obrazovku, tak o projekci na bílou stěnu.

#### *Specifické body*

Každý zápasník má právo na 1 protest během 1 utkání. Pokud po protestu Jury změní rozhodnutí, může být protest v tomto utkání použit znovu.

Pokud Jury potvrdí původní rozhodnutí, zápasník ztrácí právo na další protest a jeho soupeř získá 1 technický bod.

Předseda žíněny zastaví utkání kvůli protestu ve chvíli, kdy je situace na žíněnce neutrální.

Po odpískaném vítězství na lopatky není možné podat protest, protože lopatkové vítězství musí být schváleno předsedou žíněny. Pokud do konce utkání ve volném stylu zbývá 30 sekund a sbor rozhodčích jednomyslně rozhodne, že jeden ze závodníků je pasivní, mohou udělit 1 bod za odmítání boje. Pokud tento bod rozhoduje o vítězi utkání, může proti tomuto rozhodnutí soupeř podat protest.

Po skončení časového limitu utkání není možné podat protest, s výjimkou případu, kdy jsou body připsány na ukazatel až po odpískání rozhodčího. Od chvíle připsání skóre na ukazatel, má trenér 5 sekundový limit na případné podání protestu.

Trenér podávající protest tak musí učinit ze své židle, aniž by vstoupil na žíněnku, nebo se přibližoval ke stolku rozhodčích.

Během prohlížení videozáznamu je zakázána konzultace mezi jednotlivými rozhodčími.

Po zhlédnutí videozáznamu ukáže své rozhodnutí Jury. Jury zasáhne a poskytne své rozhodnutí v každém případě. Jednohlasné rozhodnutí Jury je konečné a neoddiskutovatelné. Pokud jsou členové Jury v rozporu, je vyžádáno druhé zhlédnutí videozáznamu. Potom je většinovým rozhodnutím členů Jury oznámen výsledek.

Není možné podat „kontra“ protest proti rozhodnutí Jury, které bylo vydáno na základě zhlédnutí videozáznamu.

### **Článek 34. Klasifikace družstev v soutěžích jednotlivců**

Klasifikace družstev je určena podle prvních deseti zápasníků, kteří jsou klasifikováni v soutěži:

První zápasník každé hmotnostní kategorie obdrží	10 bodů
Druhý zápasník každé hmotnostní kategorie obdrží	9 bodů
Zápasníci na třetích místech	8 bodů
Zápasníci na pátých místech	6 bodů
Zápasník na 7. místě	4 body
Zápasník na 8. místě	3 body
Zápasník na 9. místě	2 body
Zápasník na 10. místě	1 bod

Při soutěžích v ČR získává zápasník na 3. místě 8 bodů, zápasník na 4. místě 7 bodů

Bodování podle této tabulky se nemění, i když je počet zápasníků v kategorii jakýkoliv.

V případě rovnosti výsledků více družstev, bude jako lepší klasifikováno to družstvo, které docílilo více prvních míst atd.

### **Článek 35. Systém klasifikace v soutěžích družstev**

Družstvo je složeno ze sedmi zápasníků, jeden zápasník v každé hmotnostní kategorii. Pokud jsou některé hmotností kategorie zdvojeny, doporučuje se, aby jich byl vždy lichý počet. Každé družstvo má právo vyměnit zápasníky pro druhou část utkání za podmínky, že tito byli váženi.

Pokud je utkání doma-venku uskutečněno v jeden den, musí být vyhlášen vítěz po skončení utkání doma a vítěz po skončení utkání venku. Vítězství vzniká přidělením 1 bodu družstvu zápasníka, který vyhraje své utkání, bez ohledu na výsledek tohoto konkrétního utkání. Touto cestou vznikne vítěz při dodržení lichého počtu zápasníků.



Případ, kdy se jedná o utkání pouze mezi dvěma družstvy

Pokud obě družstva získala jedno vítězství, je možné určit celkového vítěze dvěma způsoby

- a) Uspořádáním třetího rozhodujícího utkání
- b) Vítěz bude určen podle následujících pravidel:

více vítězství přidáním bodů za dvě utkání

více klasifikačních bodů po sečtení bodů z obou utkání (doma-venku)

více vítězství na lopatky, vzdáním, diskvalifikací, pro zranění

více vítězství technickou převahou

více technických bodů obdržенých v celé soutěži

méně technických bodů obdržенých v celé soutěži

V soutěžích s více než dvěma družstvy:

Je použit stejný systém pro určení vítěze utkání. Vítězný tým získává 1 bod a poražený 0 bodů.

V případě rovnosti bodů u dvou družstev, rozhoduje o vítězi jejich vzájemné utkání.

## Kapitola 6. Body za akce a chvaty

### Článek 36. Hodnocení akce nebo chvatu

Pro podpoření zápasníků k riskování během utkání, pokud zápasník učiní neúspěšný pokus o chvat a dostane se svojí činností do spodní polohy v parteru, a to i bez přispění svého soupeře, nebude vrchnímu zápasníkovi přidělen technický bod a zápasníci budou okamžitě uvedeni do postoje. Jestliže ale napadený zápasník provede protiútok a přivede soupeře do parteru svou aktivitou, získá body odpovídající této akci.

Jestliže se zápasník při provádění chvatu přes svůj most zastaví a dokončí akci ovládnutím soupeře tak, že jej rovněž dostane do mostu, nebude trestán. Pouze útočící zápasník dostane body, protože dokončil akci chvatem, který nesl v sobě riziko. Naopak, jestliže je útočník blokován a kontrolován v mostu nějakou protiakcí svého soupeře, je jasné, že body získává soupeř.

Proto zápasník, na kterém byl proveden chvat, může dostat body jen tehdy, jestliže svou vlastní akcí:

Dostane útočícího zápasníka do parteru.

Naváže plynule na jeho akci.

Úspěšně ovládá svého soupeře držení v mostě, to znamená v poloze, která je považována za ukončenou.

Žíněnkový rozhodčí musí počkat na dokončení akce, aby mohl přidělit body každému zápasníkovi.

V případě, že se akce obou zápasníků střídají z jedné pozice do druhé, udělují se body za všechny akce podle jejich hodnoty.

Letmé lopatkové vítězství neexistuje, viz Článek 44. Pokud zápasník spadne z postoje při provádění chvatu na lopatky, ale chvat úspěšně dokončí, získá 4 body. Pokud chvat nedokončí, získá jeho soupeř 1 bod. Při boji v parteru získá v případě letmých lopatek soupeř 1 body.

Převalování z jedné lopatky na druhou za použití loktů v přechodu do mostu a naopak, je považováno za jednu akci.

Chvat nesmí být považován za novou akci, pokud se zápasníci nevrátili do výchozí pozice.

Žíněnkový rozhodčí přiděluje body. Pokud bodový rozhodčí souhlasí, zvedne destičku v příslušné barvě s bodovou hodnotou (1, 2, 4 nebo 5 bodů). V případě různého hodnocení mezi žíněnkovým rozhodčím a bodovým rozhodčím, rozhodne předseda žíněnky ve prospěch jednoho nebo druhého zápasníka. V případě rozdílnosti názorů na přidělené body za chvat, bude hlas předsedy žíněnky rozhodující.

V případě položení na lopatky, ke kterému došlo na konci utkání, je pro jejich platnost rozhodující pouze zaznění gongu (ne písknutí rozhodčího na žíněnce).

Každý chvat na konci utkání je platný, pokud byl dokončen před úderem gongu. V žádném případě nesmí být hodnocen chvat, ukončený až po zaznění gongu.

### **Článek 37. Nebezpečná poloha**

Zápasník je v nebezpečné poloze, svírají-li jeho záda nebo linie ramen svisle nebo vodorovně k žíněnce menší úhel než 90°.

Nebezpečná poloha vznikne:

Brání-li se zápasník před lopatkovou porážkou tím, že provede most.

Opírá se při bránění o jeden nebo dva lokty a je obrácen zády k žíněnce.

Brání se tím, že se dotýká jednou lopatkou žíněnky a jeho druhá lopatka přesahuje úhel 90° a překračuje vertikální linii (ostrý úhel).

Zápasník je na letmých lopatkách, to znamená, že je na nich méně než jednu sekundu.

Převaluje se z lopatky na lopatku.

Nebezpečná poloha zaniká, když je zápasník obrácen hrudí i břichem k žíněnce, tj. překročí svislou linii 90°.

Pokud záda zápasníka svírají s žíněnkou úhel jen 90°, nejde o nebezpečnou polohu (je to tzv. mrtvý bod).

### **Článek 38. Zaznamenání bodů**

Bodový rozhodčí zapisuje při utkání do bodovacího lístku všechny body, které zápasníci získali za akce a chvaty. Zaznamenává je postupně podle každé akce.

Pro jednotné zapisování bodů za akci, která vede k vítězství na lopatky, v bodovacím lístku zapisují do kroužku, např.:

2

Napomenutí za útěk z žíněny, únik z chvatu, nedostavení se do středu žíněny k zahájení/pokračování utkání, nedovolený chvat a brutalitu budou označeny jako kroužek (O). Po každém takovém napomenutí (O) dostane soupeř 1 nebo 2 technické body, podle výše provinění.

V případě, že na konci utkání mají zápasníci stejný počet technických bodů, napomenutí „O“ a stejnou hodnotu bodů, podtrhne rozhodčí poslední akci.

### **Článek 39. Chvaty vysoké techniky (velká amplituda)**

Za akci nebo chvat vysoké technické hodnoty je považována každá akce nebo chvat zápasníka v postoji, když jeho soupeř ztratí úplně kontakt se žíněnkou, je zcela ovládán a překoná křivku velkého oblouku a spadne přímo a bezprostředně do nebezpečné polohy.

Za chvat vysoké techniky je rovněž považován každý chvat, kterým zvedne útočící zápasník svého soupeře z polohy v parteru a velkým obloukem jej položí na břicho (4 body v ř.ř. stylu, 2 body ve v.s.) nebo přímo do nebezpečné polohy (5 bodů).

Poznámka: Jestliže se zápasník v důsledku provádění chvatu vysoké techniky sám dotkne oběma lopatkami žíněny, dostane 4 nebo 5 bodů a jeho soupeř obdrží 1 body za "letmé" lopatky.

### **Článek 40. Bodové hodnocení akcí a chvatů**

- 1 bod:

Zápasníkovi, který se ze spodní polohy dostane za svého soupeře, drží ho a ovládá ho.

Zápasníkovi, který provede korektní chvat v postoji nebo v parteru, ale nepřivede soupeře do nebezpečné polohy, nepřejde za něj a neovládá ho.

Zápasníkovi, který blokuje svého soupeře, jenž má jednu nebo obě paže natažené a jehož záda směřují k žíněnce.

Zápasníkovi, jemuž soupeř neregulérně brání v provedení chvatu, ale který přesto tento chvat uskuteční („O“).

Útočícímu zápasníkovi, jehož soupeř unikl mimo žíněнку, unikl z chvatu, odmítl začít zápasit, dopustil se zakázaného chvatu nebo brutality („O“).

Zápasníkovi, jehož soupeř vyšlápne celou nohou do ochranného pásma.

Zápasníkovi, jehož soupeř zastavil utkání pro zranění, které nebylo krvavé, nebo které úřední lékař neuznal za zranění.

Zápasníkovi, jehož soupeř si vyžádal protest, který nebyl po zhlédnutí videozáznamu uznán.

Soupeři pasivního zápasníka, který nedokázal skórovat během 30 s trestného času ve volném stylu

Zápasníkovi, jehož soupeř porušil pozici v nařízeném parteru po prvním verbálním napomenutí

Bránícímu zápasníkovi, jehož soupeř při provádění chvatu přešel přes letmé lopatky.

- 2 body:

Zápasníkovi, který dostane svého soupeře na zem (do parteru), přejde za něho, a v této poloze ho drží a ovládá (tři dotykové body: dvě ruce a jedno koleno nebo jedna ruka nebo hlava a dvě kolena). Zápasníkovi, který korektním chvatem v zápase v parteru přivede soupeře do nebezpečné polohy nebo do letmých lopatek.

Útočícímu zápasníkovi, jehož soupeř se převaluje přes lopatky.

Útočícímu zápasníkovi, jehož soupeř uniká v nebezpečné poloze ze žíněnký.

Útočícímu zápasníkovi, jemuž soupeř zakázaným chvatem brání dokončení chvatu nebo položení na lopatky.

Zápasníkovi, který zablokuje svého soupeře při provádění chvatu z postoje v nebezpečné poloze

Zápasníkovi, který provede chvat vysoké techniky (veliká amplituda), ale nepřivede soupeře do nebezpečné polohy ve volném stylu

- 4 body:

Zápasníkovi, který provádí chvat v postoji a přivede svého soupeře do nebezpečné polohy přímým přehozením.

Zápasníkovi za každý chvat, kterým zvedne svého soupeře ze země a uvede ho malým obloukem do nebezpečné polohy.

Zápasníkovi, který uskuteční chvat velkým obloukem, ale nepřivede soupeře přímo do nebezpečné polohy v řecko-římském stylu.

Poznámka: Pokud při uskutečňování chvatu zůstane bránící se zápasník v kontaktu se žíněnkou jednou rukou, ale je ihned uveden do nebezpečné polohy, dostane útočící zápasník rovněž 4 body.

- 5 bodů v Řecko-římském stylu:

Za všechny chvaty z postoje provedené velkým obloukem, kterými se napadený zápasník dostane přímo a bezprostředně do nebezpečné polohy.

Za zvednutí soupeře z parteru a přehození ho velkým obloukem přímo a bezprostředně do nebezpečné polohy.

#### **Článek 41. Rozhodování a hlasování**

Žíněnkový rozhodčí oznamuje své rozhodnutí zvednutím příslušné paže a zvednutím prstů označí počet přidělených bodů. Shodne-li se žíněnkový a bodový rozhodčí, rozhodnutí je platné. Předseda žíněnký nemá právo ovlivňovat nebo měnit rozhodnutí, pokud se žíněnkový a bodový rozhodčí shodnou, s výjimkou situace, kdy svolá předseda žíněnký oba rozhodčí ke konzultaci nebo po protestu.

V případě hlasování musí bodový rozhodčí a předseda žíněnký oznámit své rozhodnutí barevnými destičkami nebo elektronicky. Těchto destiček je 11 (9 pro volný styl) v barvách bílé, červené a modré: 1 bílá neutrální, 5 červených, z toho 4 jsou očíslovány 1, 2, 4, 5 a znamenají počet přidělených bodů a jedna bez čísla určená pro upozornění a upoutání pozornosti na příslušného zápasníka a 5

modrých, z toho 4 jsou očíslovány 1, 2, 4, 5 a znamenají počet přidělených bodů a jedna bez čísla určená pro upozornění a upoutání pozornosti na příslušného zápasníka.

Destičky musí být zřetelně ukázány zdviženou paží rozhodčího. Bodový rozhodčí se v žádném případě nesmí zdržet hlasování a své rozhodnutí musí dát najevo zřetelně a způsobem nepřipouštějícím žádné pochybnosti. V případě neshody žíněnkového a bodového rozhodčího rozhodne předseda žíněnký.

Trvá-li utkání až do konce předepsaného času pro utkání, je brán bodovací lístek předsedy žíněnký do úvahy pro určení vítěze. Veřejný ukazatel skóre musí být v souladu s bodovacím lístkem předsedy žíněnký po celou dobu utkání. Jsou-li v bodovacích lístcích předsedy žíněnký a bodového rozhodčího rozdíly v počtu bodů, rozhoduje bodovací lístek předsedy žíněnký.

## Článek 42. Tabulka výsledků

Přidělování bodů nebo napomenutí

V každé situaci utkání přidělují žíněnkový a bodový rozhodčí body, napomenutí tak, jak znázorňuje následující tabulka:

(Č = červený zápasník, M = modrý zápasník, 0 = bez bodů)

Žíněnkový rozhodčí	Bodový rozhodčí	Předseda žíněnký	Výsledek
1 Č	1 Č	---	1 Č
2 M	2 M	---	2 M
4 Č	4 Č	---	4 Č
5 Č	5 Č	---	5 Č

Poznámka: V případě, že se bodový rozhodčí a rozhodčí na žíněnce shodnou, předseda žíněnký do rozhodnutí nezasahuje

Žíněnkový rozhodčí	Bodový rozhodčí	Předseda žíněnký	Výsledek
1 Č	0	0	0
2 Č	1 Č	2 Č	2 Č
2 M	0	2 M	2 M
4 Č	2 Č	2 Č	2 Č
4 M	1 Č	4 M	4 M

Poznámka: V případě, že žíněnkový a bodový rozhodčí přidělí různé body, předseda žíněnký zasáhne a body též přidělí. Body jsou pak přiděleny podle principu většiny.

V případě hrubých porušení pravidel si vyžádá předseda žíněnký konzultaci.

## Kapitola 7. Klasifikační body udělené po utkání

### Článek 43. Klasifikační body

Klasifikační body získané zápasníkem určují jeho klasifikaci v soutěži.

5 bodů pro vítěze, 0 bodů pro poraženého:

- Vítězství na lopatky
- Vzdáním
- Zraněním soupeře
- Diskvalifikací soupeře z celé soutěže

4 body pro vítěze, 0 bodů pro poraženého:

- Vítězství technickou převahou, kdy soupeř nezískal žádný technický bod

4 body pro vítěze, 1 bod pro poraženého:

- Vítězství technickou převahou, kdy soupeř získal alespoň 1 technický bod

3 body pro vítěze, 0 bodů pro poraženého:

- Vítězství na body, kdy poražený nezískal žádný technický bod

3 body pro vítěze, 1 bod pro poraženého:

- Vítězství na body, kdy poražený v utkání získal alespoň 1 technický bod

V případě, kdy jsou vyloučeni oba zápasníci, končí utkání 0 : 0.

### Článek 44. Položení na lopatky

Lopatkové vítězství získá zápasník, který položí soupeře na lopatky (obě lopatky se dotýkají žíněny) a drží ho tam určenou dobu. K uznání lopatkového vítězství je třeba, aby obě lopatky byly v kontaktu se žíněnkou, ale hlava se nesmí dotýkat ochranného pásma.

Lopatky v ochranném pásmu jsou neplatné.

Jestliže se zápasník dostane na lopatky svou vlastní chybou nebo vlastního nedovoleného chvatu, je vítězství jeho soupeře platné.

Lopatkové vítězství signalizované žíněnkovým rozhodčím je platné, pokud jej odsouhlasí předseda žíněny. Pokud žíněnkový rozhodčí nesignalizuje lopatkové vítězství, ale došlo k němu, může být uznáno souhlasem bodového rozhodčího a předsedy žíněny.

Aby mohlo být lopatkové vítězství uznáno, je potřeba, aby obě lopatky zápasníka byly přitlačeny k žíněnce po dobu minimálně 1 sekundy. Žíněnkový rozhodčí může ukončit utkání pouze po obdržení souhlasu od předsedy žíněny. Poté uhodí dlaní do žíněny. Teprve potom lopatky odpíská.

Po lopatkovém vítězství není možné podat protest. Protest je možné podat pouze před ukončením utkání na akci, která k lopatkovému vítězství vedla. Pokud je tato akce po zhlédnutí videa vyhodnocena jako nepovolená, není lopatkové vítězství uznáno a utkání pokračuje. Časomíra se musí vrátit na místo, kdy byla nepovolená akce provedena.

#### **Článek 45. Technická převaha**

Kromě vítězství na lopatky, vzdání se nebo diskvalifikace musí být utkání zastaveno, jestliže je mezi zápasníky rozdíl alespoň 8 bodů v ř.ř. stylu a 10 bodů ve volném stylu.

Utkání nesmí být pro technickou převahu přerušeno před dokončením akce (útok nebo okamžitý protiútok), nebo v nebezpečné poloze (viz Článek 29).

Předseda žíněnky musí žíněnkovému rozhodčímu signalizovat dosaženou technickou převahu.

## **Kapitola 8. Negativní zápas**

#### **Článek 46. Boj na zemi během zápasu - parter**

Jestliže je jeden ze zápasníků během zápasu stržen k zemi, pokračuje zápas na zemi – v parteru. Zápasník, nacházející se vespod, může překazit úsilí svého protivníka a opět se postavit, nebo provádět protiútoky. Jestliže jeden ze zápasníků stáhne svého soupeře k zemi a nemůže, z důvodu dobré obrany atakovaného zápasníka, zahájit žádnou akci, zastaví žíněnkový rozhodčí po uplynutí rozumné doby zápas a opětovně ho obnoví v postoji.

Zápasníkovi nacházejícímu se nahoře je zakázáno skákání na svého protivníka. Pokud dojde k tomuto přestupku, musí žíněnkový rozhodčí nejprve udělit varování a pokud se přestupek opakuje, musí rozhodčí udělit napomenutí (O) přidělit 1 bod soupeři a zápas pokračuje v postoji.

Zápasník nacházející se nahoře nemá právo přerušit sám zápas, ani požádat o obnovení zápasu v postoji.

#### **Nařízení parteru**

Nařízená pozice parteru před písknutím rozhodčího musí vypadat takto:

Spodní zápasník musí mít ruce a kolena ve středovém kruhu. Vzdálenost mezi rukama a kolena musí být minimálně 20 cm. Paže musí být napjaté, nohy nesmí být překřížené a stehna musí svírat se žíněnkou úhel 90°.

Vrchní zápasník je za soupeřem s rukama na jeho lopatkách. Může stát, nebo mít jedno koleno nebo obě kolena na zemi.

Pro obě pozice platí: Pokud jeden ze zápasníků nedodrží stanovenou pozici, rozhodčí situaci zastaví a zápasníka napomene „POZOR“. Pokud se zápasník proviní podruhé, je napomenut (O). V případě, že se provinil vrchní zápasník, soupeř získá 1 bod a utkání pokračuje v postoji. V případě, že se provinil spodní zápasník, soupeř získá 1 bod a nařízený parter se opakuje.

#### **Článek 47. Pásmo pasivity**

Úkolem pásma pasivity je odhalit pasivního zápasníka, znemožnit zápasníkům zápasit na okraji žíněny a zamezit beztrestnému unikání zápasníků ze žíněny.

Všechny chvaty a akce zahájené v aktivním pásmu a dokončené v pásmu pasivity jsou platné včetně uvedení do nebezpečné polohy, protiútoky a položení na lopatky.

Všechny akce a chvaty či protiútoky, které byly zahájeny v aktivním pásmu (mimo pásma pasivity) jsou platné, ať skončí v kterémkoliv pásmu (pasivity, aktivity, ochranném).

Skončí-li akce nebo chvat v ochranném pásmu, zápas je zastaven a zápasníci jsou povinni se vrátit do středu žíněny do postoje. V tomto případě budou body uděleny podle hodnoty chvatu.

Položení na lopatky v ochranném pásmu není platné. Utkání se musí přerušit a zápasníci se musí vrátit do středu žíněny do postoje, protože chvat byl dokončen mimo zápasíště.

V případě, že útočící zápasník se dostane do polohy na vlastní lopatky v ochranném pásmu, je zápas přerušen a soupeř dostane 2 body. Zápas je obnoven ve středu žíněny v postoji.

V případě akcí a chvatů započatých v aktivním pásmu, mohou zápasníci přejít do pásma pasivity a tam dále akci nebo chvat rozvíjet všemi směry. Musí však dodržet podmínku, že akci či chvat rozvíjí za stálého pohybu a nepřeruší ho vytlačováním, blokováním, přetahováním a strkáním.

Akce nebo chvaty mohou v poloze v postoji začít v pásmu pasivity s podmínkou, že zápasníci v záběru na chvat mají v tomto pásmu jen dvě nohy. V tom případě žíněnkový rozhodčí toleruje určitý limitovaný čas, nutný k rozvinutí této činnosti.

Zastaví-li zápasníci svou akci v pásmu pasivity a zůstanou tam stát, nebo pokud v něm mají dvě, tři nebo čtyři nohy a jsou bez činnosti, rozhodčí na žíněnce přeruší utkání a přivede zápasníky zpět do středu žíněny.

Ve všech případech v poloze v postoji platí, že přijde-li jedna noha zápasníka do ochranného pásma, tj. za pásmo pasivity, utkání se musí přerušit.

Jakmile napadený zápasník vstoupí jednou nohou do ochranného pásma, ale útočící zápasník dokončí plynule chvat, je tento chvat platný.

V okamžiku, kdy se dostane jedna noha zápasníka do pásma pasivity, musí žíněnkový rozhodčí nahlas vyslovit slovo "ZÓNA" (zone). Po tomto upozornění se musí zápasníci snažit vrátit do středu zápasíště, aniž by přerušili záběr začínající akce nebo chvatu.



Při zápase v parteru (na zemi) je každý chvat nebo protichvat, který byl započatý v pásmu pasivity platný i když skončil v ochranném pásmu.

Za všechny akce či chvaty zahájené v parteru v pásmu pasivity a dokončené v ochranném pásmu se přidělí body, ale utkání se přeruší a zápasníci přejdou do středu žíněny, kde bude utkání znovu zahájeno v postoji.

Při zápase v parteru může útočící zápasník dokončit svou akci nebo chvat, i když se přesune do ochranného pásma, pokud ramena a hlava jeho soupeře jsou ještě v pásmu pasivity. V tomto případě mohou být všechny čtyři nohy zápasníků v ochranném pásmu.

#### **Článek 48. Napomínání za pasivitu (Volný styl a Řecko-římský styl)**

Za pasivní způsob boje je považováno zejména:

Chytání za prsty soupeře.

Blokování rukou soupeře.

Opírání hlavy o hrud' soupeře.

Odmítání kontaktu se soupeřem.

Utíkání od soupeře, případně ze žíněny.

Odstrkování a vytlačování soupeře bez úmyslu kontaktu a provádění chvatů.

Zápasení v předklonu a odmítání postoje „hrud' na hrud'“ v ř.ř. stylu.

Pokládání rukou do soupeřova obličeje, čela apod. a tím odmítání kontaktu ve volném stylu.

Blokování při obraně v parteru.

Útěk ze žíněny v parteru.

#### Procedura napomínání za pasivitu ve Volném stylu

Role rozhodčích je, kromě základních povinností také, vyhodnocovat a rozlišovat, co je skutečná akce oproti simulování pokusů kvůli šetření času.

Pokud rozhodčí shledají jednoho ze zápasníků pasivním, následuje:

1. První napomenutí - verbální napomenutí „POZOR“

2. Druhé napomenutí - začíná 30 sekundový trestný čas, ve kterém musí napomínaný zápasník provést bodovanou akci. Pokud v tomto trestném čase nebude úspěšný, dostává napomenutí „O“ a jeho soupeř získává 1 bod. Tento trestný čas se ruší i v případě, že během něj boduje zápasník, který nebyl napomínán.

Pokud je po 2 minutách stav 0-0 jsou rozhodčí povinni označit jednoho ze zápasníků jako pasivního a začíná 30 sekundový trestný čas tak, jak bylo popsáno výše.

#### Procedura napomínání za pasivitu v Řecko-římském stylu

1. První napomenutí - verbální napomenutí „POZOR“ při kterém se utkání nezastavuje

2. Druhé napomenutí - napomenutí „O“ a soupeř si volí pozici v postoji nebo v parteru

3. Třetí napomenutí - napomenutí „O“, soupeř získává 1 technický bod a volí si pozici v postoji nebo v parteru

4. Čtvrté napomenutí - napomenutí „O“, soupeř získává 1 technický bod a je konec utkání. Soupeř vítězí pro „diskvalifikaci soupeře pro tři napomenutí O“.

Pokud utkání skončí 0-0 je vítězem utkání zápasník, který byl jako poslední označen jako více aktivní. K této situaci by ale nemělo dojít. Je doporučeno, aby byl jeden ze zápasníků označen za pasivního nejpozději po 1 minutě utkání.

## Kapitola 9. Zákazy a zakázané chvaty

### Článek 49. Všeobecné zákazy

obecně je zakázáno provádět takovou činnost, pohyby nebo akce, které by mohly soupeři svou hrubostí a brutalitou způsobit bolest, s cílem aby vzdal utkání.

Konkrétně je zápasníkům zakázáno:

Tahat soupeře za vlasy, uši, genitálie, štípat kůži, kousat, škrtit, lámat prsty a nehty apod.

Kopat, provádět údery do hlavy, provádět údery, které by mohly způsobit zlomeniny, vymknutí kloubů, stoupat soupeři na nohy, dotýkat se obličeje mezi obočím a ústy.

Vrážet soupeři kolenem nebo loktem do břicha a žaludku, používat jakékoliv kroucení, které může být pro soupeře bolestivé, držet soupeře za dres.

Zachytit a přidržovat se žíněnky.

Mluvit během utkání.

Držet soupeře za chodidla a paty (držení nad chodidlem a patou je dovoleno),

Domlouvat výsledek utkání mezi sebou.

### Článek 50. Úniky z chvatů

Jako úniku z chvatů jsou považovány všechny situace, kdy atakovaný zápasník otevřeně odmítá kontakt, aby zabránil soupeři zahájení nebo provedení chvatu. Tyto situace mohou nastat jak v postoji, tak v parteru. Mohou se vyskytnout jak v pásmu aktivity, tak mezi tímto pásmem a pásmem pasivity.

Únik z chvatu bude penalizován stejně jako útek ze žíněnky, to jest:

Únik z chvatu v parteru:

- napomenutí chybujícím zápasníkovi (O)
- udělení 1 bodu soupeři
- pokračování v parteru

Únik z chvatu v postoji:

- napomenutí chybujícím zápasníkovi (O)
- udělení 1 bodu soupeři
- pokračování v postoji

### Únik z chvatu v parteru v Řecko-římském stylu

Pokud spodní zápasník v parteru svou činností (skokem vpřed, plazením apod.) vystaví svého soupeře zakázanému držení, tzn. držení za stehna, bude tato činnost označena jako únik z chvatu. Žíněnkový rozhodčí musí svojí precizní aktivitou takové činnosti zamezit. Musí stát před zápasníkem, aby spodnímu zápasníkovi zamezil pohyb vpřed ze žíněnký.

Při prvním pokusu spodního zápasníka o skok vpřed ho musí žíněnkový rozhodčí varovat zřetelným „POZOR“.

Podruhé musí žíněnkový rozhodčí navrhnout napomenutí (O) a po schválení ostatních rozhodčích zastavit utkání, přidělit bod soupeři a signalizovat pokračování utkání v parteru.

Tento postup je platný pro penalizaci úniku z chvatu, když zápasník skáče, nebo se plazí vpřed. Nicméně obrana proti provedení chvatu pohybem do stran je povolena a nesmí být postihována.

Spodní zápasník nesmí ohýbat nebo zvedat nohy tak, aby bránil útočnickovi v provedení chvatu. Pokud spodní zápasník použije nohy k obraně, bude napomenut (O) a jeho soupeř obdrží 2 body.

### **Článek 51. Útěk ze žíněnký**

Při útěku ze žíněnký, ať z postoje nebo z parteru, dochází vždy k napomenutí, které musí být vysloveno ihned po tomto provinění. Níže uvedené body získá útočící zápasník.

Za útěk ze žíněnký v parteru:

- dostane aktivní zápasník 1 bod a soupeř bude napomenut (O).
- pokračování v parteru

Za útěk ze žíněnký v nebezpečné poloze:

- dostane aktivní zápasník 2 body a soupeř bude napomenut (O).
- pokračování v parteru

Za útěk ze žíněnký v postoji:

- dostane aktivní zápasník 1 bod a soupeř bude napomenut (O).
- pokračování v postoji

Veškeré body, které jsou uděleny za útěk ze žíněnký, jsou pokládány za body technické. Rovněž veškeré útky ze žíněnký v postoji budou ohodnoceny 1 bodem pro soupeře, ať byl zápasník vytlačen nebo ne. Na druhé straně, pokud zápasník dobrovolně vynesou soupeře ze žíněnký, bude napomenut (O) a soupeř získá 1 bod.

Pokud se v postoji zápasník bude pohybovat daleko od soupeře (i v pásmu aktivity) a zamezovat tím kontaktu, bude rovněž napomenut (O) a soupeř získá 1 bod.

## **Článek 52. Zakázané chvaty**

Za zakázané je třeba považovat tyto chvaty nebo akce:

Držení soupeře za hrdlo.

Vytáčení paže o více než 90°.

Tlak na předloktí ruky soupeře, která je zabrána na páku.

Držení hlavy a krku oběma rukama a rovněž všechny situace a polohy škrčení.

Dvojitá podramenní páka na šíji (Nelson), pokud není provedena do strany a bez použití nohou na kterékoliv části soupeřova těla.

Chvat spočívající v tlačení paže soupeře za jeho záda, přičemž vyvíjí tlak v poloze, kdy předloktí tvoří uzavřený úhel.

Provádět akce či chvaty, při kterých je napínána páteř soupeře.

Provádět chvaty jen držením za hlavu v kterémkoliv směru ať jednou nebo oběma rukama. Možné jsou pouze chvaty za hlavu se současným držením jedné paže.

Při chvatech z postoje, při nichž soupeř směřuje hlavou dolů, musí zápasník provést chvat stranou do boku a ne přímo na hlavu, současně se musí některá část těla útočnicka (mimo rukou) dotknout žíněnkou dříve než horní část těla soupeře.

Prolamovat most soupeře tlačáním směrem k hlavě, zdvihat soupeře z mostu a vzápětí ho vrátit zpět do mostu (nebezpečné polohy).

Při provádění chvatu držet soupeře za hlavu nebo krk oběma rukama.

Pokud se při provedení chvatu dopustí útočící zápasník nedovolené činnosti, je tato akce anulována a chybující zápasník dostane upozornění „POZOR“. Pokud útočící zápasník opakuje svou chybu, dostane napomenutí a (O) soupeř obdrží 1 bod.

Jestliže napadený zápasník nedovolenou akcí zabráni svému soupeři v uskutečnění chvatu, bude chybující zápasník napomenut (O) a jeho soupeř dostane 2 body.

### Zakázané chvaty pro ženský zápas

Dvojitá podramenní páka na šíji (Nelson) je v postoji i v parteru v ženském zápase zakázána.

### Zakázané chvaty pro žáky a kadety

Za účelem chránit zdraví dětí jsou zakázány pro žáky/-ně a kadety/-ky následující chvaty:

Dvojitá podramenní páka (dvojitý Nelson) nejen dopředu ale i do strany.

Tento chvat je zakázán i ve volném stylu, kde se navíc vedle chvatu na hlavu zahákuje nohou noha soupeře.

### Úkoly žíněnkového rozhodčího při nedovolených chvatech:

Pokud útočník provede chvat i přes to, že se obránce brání nedovoleným způsobem:

Zamezit nedovolené obraně.

Udělit napomenutí.

Udělit 1 bod soupeři.

Udělit body za chvat.

Zastavit utkání.

Zahájit pokračování utkání v pozici, v jaké bylo přerušeno.

Pokud útočník neprovede chvat, protože se obránce brání nedovoleným způsobem:

Zastavit utkání a udělit napomenutí.

Udělit 2 body soupeři.

Zahájit pokračování utkání v pozici, v jaké bylo přerušeno.

### **Článek 53. Zvláštní zákazy**

V řeckořímském zápase je zakázáno uchopit protivníka pod pasem, svírat ho nohama, hákovat a podrážet nohama a provádět všechny akce za pomoci nohou.

V řeckořímském zápase oproti volnému stylu je nutné "doprovázet" svého soupeře na zem.

Ve volném stylu jsou zakázány úchopy zkříženými nohama za hlavu nebo trup.

### **Článek 54. Důsledky porušení zákazů**

Nesprávné počínání napadeného zápasníka musí být, pokud je to možné, zastaveno na žíněnce, aniž je přitom přerušeno provedení a dokončení chvatu. Pokud nejde o chvat nebezpečný, rozhodčí povolí provedení chvatu a počká na výsledek. Potom se teprve rozhoduje, zda chvat uzná či anuluje, přidělí body a dá napomenutí chybujícím zápasníkovi.

Jestliže začal chvat regulérně, ale přešel v nedovolený, hodnotí se až do tohoto okamžiku.

Jestliže zápasník provede zakázanou akci nebo chvat, kterým se dostane do nevýhodné pozice, musí utkání pokračovat bez přerušování. Přímé body, které soupeř tímto získá, budou uděleny a chybující zápasník bude napomenut (O).

Body pro zápasníka, který provedl zakázaný chvat, budou anulovány, i když zakázaný chvat v průběhu provádění uvolnil.

V případě úmyslných úderů hlavou nebo dalších hrubostí musí být provinivší se zápasník ihned vyloučen z utkání jednomyslným rozhodnutím sboru rozhodčích nebo diskvalifikací z celé soutěže po rozhodnutí jury (vrchního rozhodčího soutěže).

## **Kapitola 10. Odvolání**

### **Článek 55. Odvolání**

Žádná stížnost týkající se výsledku nesmí být podána po skončení utkání. Platí pouze výsledek dosažený na žíněnce.

V případě, že prezident FILA, nebo prezident rozhodčího departmentu (hlavní rozhodčí, nebo předseda žíněnký) konstatují, že sbor rozhodčích zneužil svou pravomoc a upravil výsledek zápasu, mohou prověřit videozáznam a se souhlasem vyššího orgánu (komise rozhodčích, nebo VV SZ ČR) sankcionovat odpovědné osoby dle pravidel daných v pravidlech mezinárodního rozhodčího sboru.

## **Kapitola 11. Lékařská služba**

### **Článek 56. Lékařská služba**

Zápasník se musí tři dny před odjezdem na každou oficiální soutěž FILA podrobit lékařské prohlídce. Tato prohlídka musí být zaznamenána v mezinárodní zápasnické licenci.

Organizátoři soutěže musí zajistit lékařskou prohlídku před vážením a lékařský dozor po celou dobu soutěže právě tak, jako pomáhat při odhalování dopingu.

Lékařský dozor organizátora je podřízen odpovědnému lékaři FILA.

Před vážením vyšetří lékař zápasníky a zjistí jejich zdravotní stav. Pokud lékař zjistí, že zápasník není v dobrém zdravotním stavu a startem by poškodil své zdraví nebo zdraví soupeře, nesmí se soutěže zúčastnit.

Lékařská služba musí být k dispozici po celou dobu trvání soutěže tak, aby v případě potřeby mohla zasáhnout při zranění nebo jiné indispozici zápasníků a má právo je ze soutěže odvolat.

Lékaři družstev, která se zúčastní soutěže, mohou poskytnout pomoc zraněným zápasníkům svého družstva. Jenom trenér nebo vedoucí družstva může při těchto zákrocích asistovat.

### **Článek 57. Pravomoci lékařské služby**

Odpovědný lékař FILA má právo a povinnost zastavit utkání prostřednictvím předsedy žíněnký, jestliže je přesvědčen, že by pokračování utkání znamenalo nebezpečí pro jednoho nebo druhého zápasníka.

Obdobně je lékař povinen ukončit utkání v případě, kdy jeden ze zápasníků není schopen v něm pokračovat.

V případě zranění (nebo podezření ze zranění) nesmí zápasník opustit žíněnku s výjimkou vážného zranění, které vyžaduje okamžitý převoz do nemocnice.

Dojde-li ke zranění zápasníka, je povinností rozhodčího, aby okamžitě požadoval ošetření lékařem a vyžádal si od něj stanovisko, zda je přerušeno oprávněné nebo předstírané.

Prohlásí-li lékař, že se jedná o předstírání, bude rozhodčí na žíněnce žádat od hlavního rozhodčího nebo předsedy žíněnký udělení napomenutí tomuto zápasníkovi a soupeři udělení technického bodu.

Utrpí-li zápasník viditelné nebo krvácející zranění, musí mít lékař dostatek prostoru (bez časového omezení), aby zraněného ošetřil, a rozhodne, zda může zápasník pokračovat v boji nebo ne.

Po lékařském ošetření pokračuje utkání v pozici ve které bylo přerušeno (postoj-parter)

Na soutěžích, kde chybí úřední lékař, zůstává v platnosti dvouminutová lhůta přerušování zápasu. V tomto případě, o případném předstírání zranění, rozhodují rozhodčí, kteří řídí dané utkání.

V rámci těchto dvou minut může být utkání přerušeno několikrát pro oba zápasníky.

Každých 30 sekund přerušování musí být oznámeno.

10 sekund před uplynutím dvou minut přerušování pozve rozhodčí zápasníky do středu žíněnký a zahájí zápas.

Při mezinárodních utkáních, kde není lékařská komise FILA, může přerušit zápas delegát FILA nebo rozhodčí FILA.

Ve všech případech rozhoduje o zákazu pokračovat v zápase lékař, který musí být jiné národnosti, než je národnost postiženého zápasníka.

## **Článek 58. Doping**

Postihování dopingu se řídí všemi ustanoveními anti-dopingových pravidel FILA a světové antidopingové agentury WADA.

## Kapitola 12. Výklad pravidel zápasu

Všechny úpravy a nepředvídané návrhy změn k zlepšení pravidel zápasu je oprávněn přijímat jedině výkonný výbor FILA. Změny mohou být uskutečněny pouze schválením na nejbližším Kongresu FILA, za tím účelem svolaným. Úředním jazykem FILA je francouzský a anglický jazyk.

Tato pravidla byla vypracována na základě všech oběžníků a informací, které vydala FILA. Obsahují i všechny připomínky předložené pomocnými orgány a byrem FILA přijaté Kongresem. Anulují všechna předcházející ustanovení týkající se Pravidel a jsou jediným platným dokumentem.

V případě nejasností v české verzi pravidel, je nutné užít anglickou verzi, případně verzi francouzskou, která je naprosto rozhodující.

FILA

Vypracováno 26. 2. 2014