

**Pravidla zápasu pro věkové kategorie
přípravky „A“, „B“, „C“ a mladší žáci
na soutěžích SZČR**

1. Systém soutěže

Organizátoři soutěží uvedených v kalendáři soutěží SZČR jsou povinni použít takový systém soutěže, který každému zápasníkovi (při účasti 3 a více zápasníků v jedné hmotnostní kategorii) zaručí minimálně dvě soutěžní utkání. Tento systém je pořadatel povinen deklarovat v rozpisu soutěže.

2. Ukončení střetnutí:

- a) **ukončení střetnutí „lopatkovým vítězstvím“**,
- b) **ukončení střetnutí „technickou převahou“**

- a) Položením soupeře na lopatky utkání okamžitě nekončí, zápasník za takovou akci získá 2 technické body. Poté může být zápasníkům umožněn kontakt s trenérem po dobu max. 10s. Utkání pokračuje v postoji. Pokud stejný zápasník položí soupeře na lopatky podruhé, utkání končí lopatkovým vítězstvím.
- b) K ukončení utkání pro technickou převahu dochází v případě, kdy jeden ze zápasníků vede o 12 a více bodů.

3. Určení vítěze v případě nerozhodného stavu

V případě, že skončilo utkání nerozhodně, rozhodne o vítězi utkání prodloužení v postoji s pravidlem „náhlé smrti“. Utkání bude ukončeno při získání prvního technického bodu.

4. Vyšlápnutí ze zóny pasivity

Vyšlápnutí ze zóny pasivity se bodově nehodnotí, utkání je pouze přerušeno a dále pokračuje opětovným navrácením do středu žíněnky.

5. Bodování pouze dvou stejných akcí prováděných z jednoho záběru

Zápasník získává technické body maximálně za dvě stejné a po sobě jdoucí technické akce, prováděné z jednoho „nerozpojeného/nezrušeného“ záběru. V případě, že chce získat další bodové ohodnocení za stejnou technickou akci, musí po dvou již ohodnocených akcích viditelně rozpojit záběr a znovu si tento záběr získat.

Pravidla zápasu pro věkovou kategorii

žáci

na soutěžích SZČR

1. Systém soutěže

Organizátoři soutěží uvedených v kalendáři soutěží SZČR jsou povinni použít takový systém soutěže, který každému zápasníkovi (při účasti 3 a více zápasníků v jedné hmotnostní kategorii) zaručí minimálně dvě soutěžní utkání. Tento systém je pořadatel povinen deklarovat v rozpisu soutěže.

2. Ukončení střetnutí technickou převahou

K ukončení utkání pro technickou převahu dochází v případě, kdy jeden ze zápasníků vede o 12 a více bodů.

3. Určení vítěze v případě nerozhodného stavu

V případě, že skončilo utkání nerozhodně, rozhodne o vítězi utkání prodloužení v postoji s pravidlem „náhlé smrti“. Utkání bude ukončeno při získání prvního technického bodu.

4. Vyšlápnutí ze zóny pasivity

Vyšlápnutí ze zóny pasivity se bodově nehodnotí, utkání je pouze přerušeno a dále pokračuje opětovným navrácením do středu žíněnky.

5. Bodování pouze dvou stejných akcí prováděných z jednoho záběru

Zápasník získává technické body maximálně za dvě stejné a po sobě jdoucí technické akce, prováděné z jednoho „nerozpojeného/nezrušeného“ záběru. V případě, že chce získat další bodové ohodnocení za stejnou technickou akci, musí po dvou již ohodnocených akcích viditelně rozpojit záběr a znovu si tento záběr získat.

**Pravidla zápasu pro věkovou kategorii
kadeti, junioři, senioři
na soutěžích SZČR mimo MČR jednotlivců**

Ukončení střetnutí „technickou převahou“

K ukončení utkání pro technickou převahu dochází v případě, kdy jeden ze zápasníků vede o 12 a více bodů.